

DIGITAL STORYTELLERS

I Digital Storytellers deltager du i en SMS-samtale imellem en række fiktive personer, som spilles af dig og dine venner.

Under spillet modtager du en række instrukser, der fortæller dig hvem du er, hvem du kender, hvor du er og hvordan historien udvikler sig.

På baggrund af disse instrukser rollespiller du og dine venner deres karakter, og skaber en fælles historie via SMS-systemet.

Dette er ikke et spil, man kan vinde eller tabe, men i stedet en fælles historie, der opbygges via SMS-dialogen og skrives af jer selv, deraf titlen: Digital Storytellers.

HVORDAN SPILLER VI?

I skal være imellem 3 og 5 personer for at spille Digital Storytellers. Forvent at spillet tager ½ times forberedelse og 1½ time at spille.

Scan nedenstående QR-kode for at komme til spillet.



En af jer vælger at starte et nyt spil, imens de andre vælger at deltage i et spil.

START NYT SPIL

Når du starter et nyt spil, så kan du sætte en kønspræference på den karakter du får tildelt, eller vælge ? for at lade dette være tilfældigt. Spillet vil efter bedste evne forsøge at opfylde dette, men baseret på mulige karakterer og andre spilleres valg, kan det ske, at der ikke er nok karakterer til at opfylde alle præferencer.

Herefter kan du vælge det manuskript, der skal danne grundlag for historien, og til sidst står der en kode, som du skal oplyse til de øvrige spillere.

Når der mindst er tre deltagere, kan du starte spillet.

Scenario

Du kan sætte en kønspræference herunder.

Mand ♂ ? ♀ Kvinde

Du kan vælge et manuskript herunder.

Emilia fra Varnby ▾

Oplys nedenstående spilkode til de øvrige deltagere.

61946889

Der er pt. 1 spillere i spillet. Du kan starte spillet, når der er mindst 3 deltagere. Der kan højst deltage 5 spillere.

Start spil Annuller

DELTA G I SPIL

For at deltage i et spil en anden har startet, skal du blot indtaste den kode du bliver oplyst og trykke deltage.

Herefter kan du sætte en kønspræference på den karakter du får tildelt, eller vælge ? for at lade dette være tilfældigt. Spillet vil efter bedste evne forsøge at opfylde dette, men baseret på mulige karakterer og andre spilleres valg, kan det ske, at der ikke er nok karakterer til at opfylde alle præferencer.

Scenario

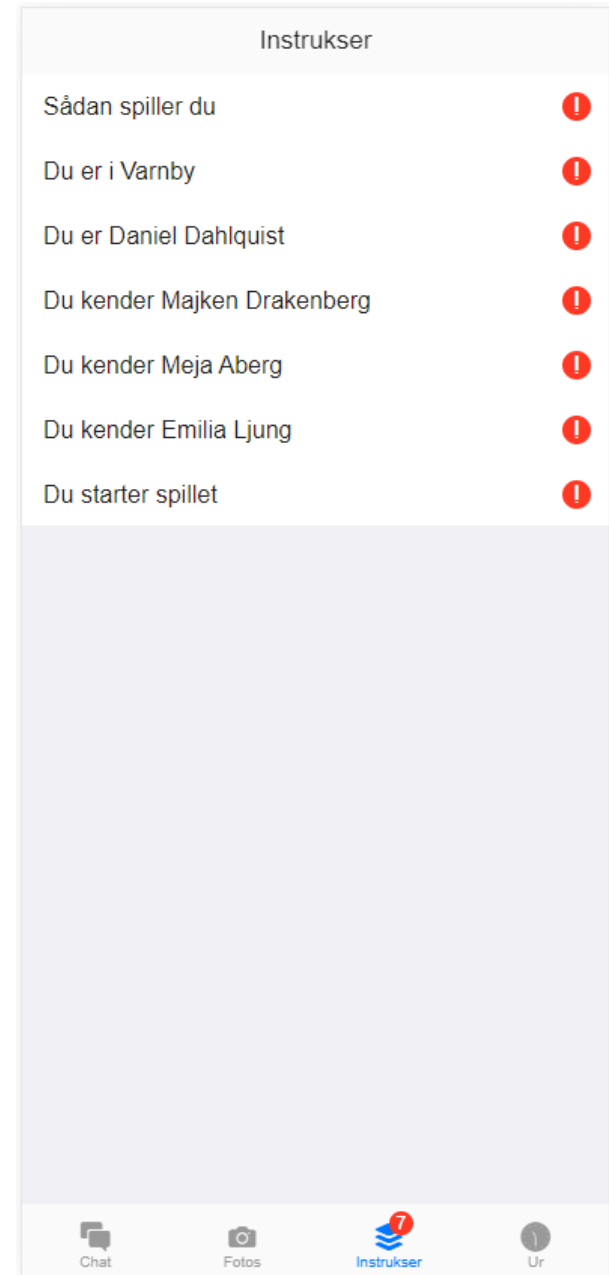
Indtast venligst den spilkode, der oplyses af personen som startede spillet.

Spilkode

INSTRUKSER

Når du kommer ind i spillet, så starter du på instruks-siden, hvor der allerede er en masse instrukser. Som forberedelse til spillet, skal du læse disse instrukser, der fortæller dig hvem du er, hvem andre er, hvor du er og evt. andre relevante informationer.

I løbet af spillet vil du modtage yderligere instrukser, som du også vil kunne finde på denne side.

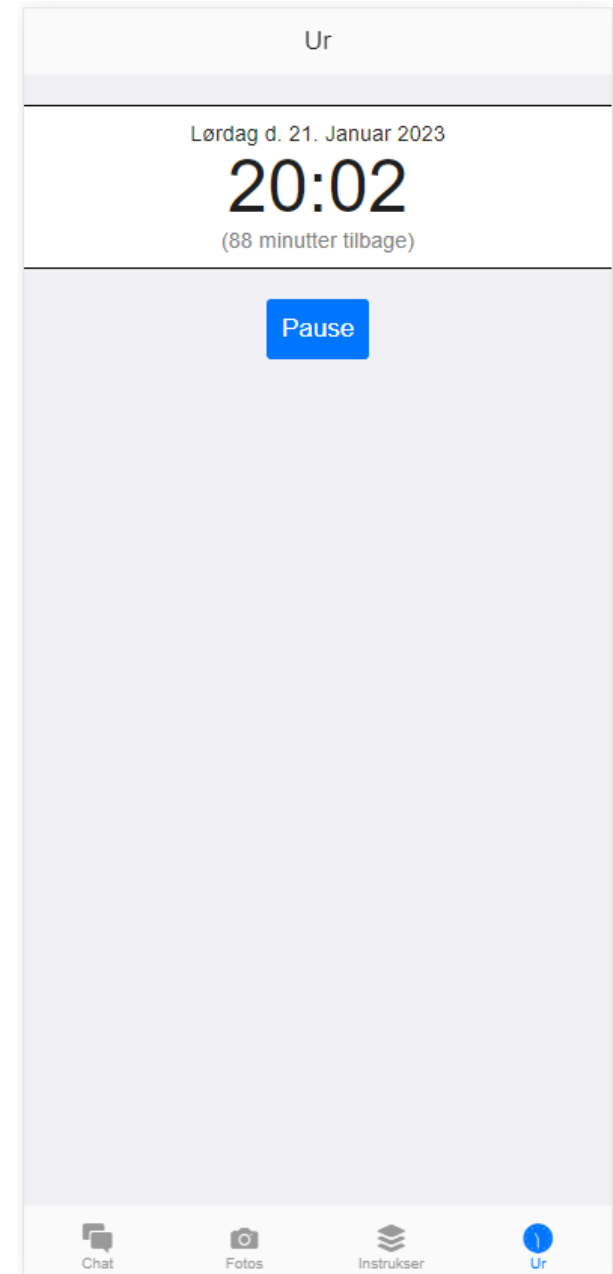


KLAR TIL START / UR

Når du har læst alle instrukser, så gå til ur-siden i app'en og marker at du er klar til at starte spillet. Når alle er klar, starter spillet.

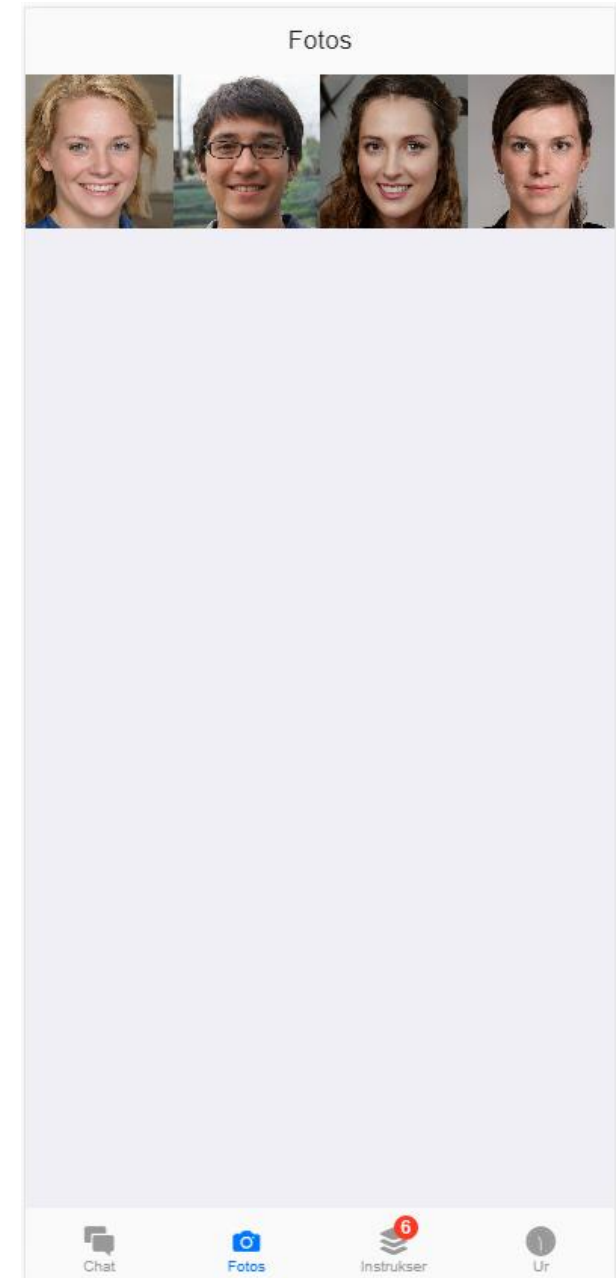
Når spillet er i gang, så kan du på ur-siden, se hvad klokken er i spillet og ligeledes se, hvor mange minutters spil-tid der er tilbage inden spillet afsluttes.

Det er også muligt at pause spillet her, hvilket vil pause det for samtlige spillere.



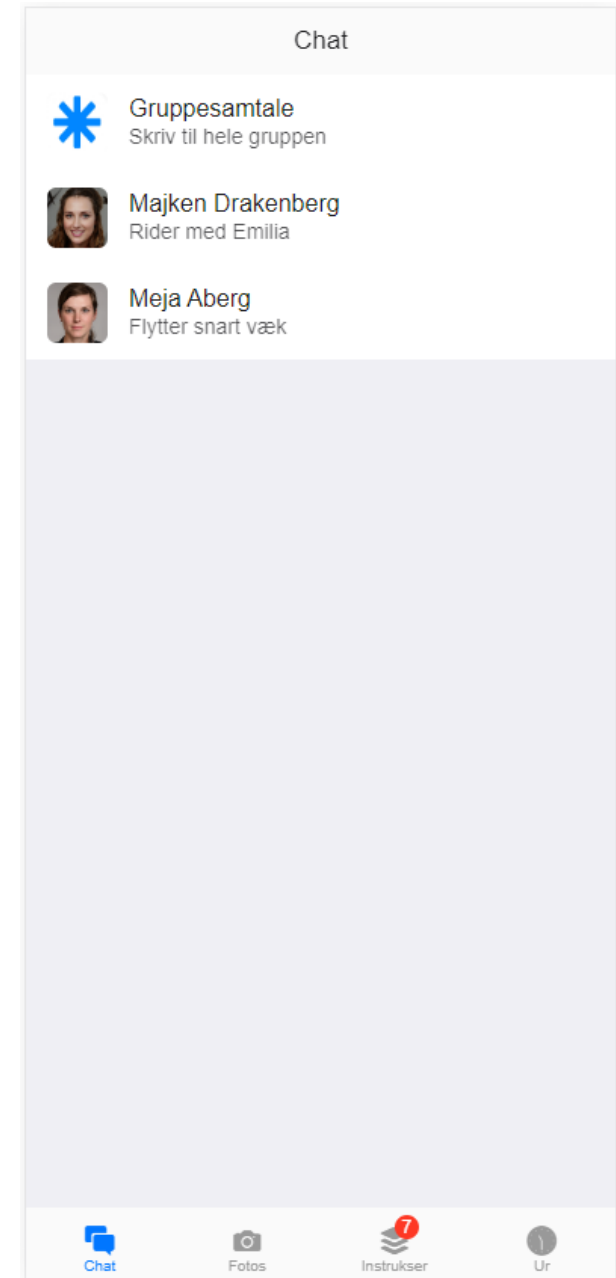
FOTOS

Du kan have et eller flere fotos, som du finder på foto-siden. Vær opmærksom på at du i løbet af spillet, kan du tilføjet nye fotos til din app. Du kan sende fotos til andre spillere ved at trykke på fotoet og herefter bruge dele-ikonet til at sende det med.



CHAT

Hoveddelen af spillet foregår i chatten, hvor du både har mulighed for at chatte med alle de andre karakterer i gruppesamtalen, eller chatte individuelt med de enkelte karakterer.



REGLER

For at få den bedste oplevelser, så følg disse regler:

- Dette er et chat-spil. Undlad at tale sammen under spillet.
- Når du modtager instrukser, så reager på dem med det samme, eller indenfor få minutter. Ellers kan historien løbe fra jer.
- Medmindre andet er nævnt, skal alle instrukser udspilles i gruppesamtalen, så alle øvrige deltagere får informationen fra instruksen.
- Undlad at indføre dramatiske historie-elementer medmindre du får en instruks om dette. Du risikerer at afspore den planlagte historie.
- Karaktererne møder aldrig hinanden i spillet. Hvis dialogen fører dig til samme sted, som en anden karakter, så find en forklaring på hvorfor I ikke møder hinanden.

SPILLET'S AFSLUTNING

Spillet slutter efter 90 minutter, hvorefter chat-funktionen lukker.